

PRAKTISK INFO



U5 - U10

føtex
Cup

FØTEX
CUP
2026

Lørdag den 18. april

Indhold

Indhold	2
Velkommen	3
Praktiske oplysninger	4
Spillested	4
Parkering	4
Mødetid	4
Omklædningsrum	4
Forplejning	4
Aktiviteter	4
Præmier	5
Opvarmningsbolde og bolde generelt	5
Fotografering	5
Spørgsmål	5
Spilleregler	6
Holdstørrelse og spilleform	6
Spilletid	6
Kampafvikling	6
Afgørelse	7
Fairplay	7
Hold den gode tone	7
Inklusionsmodel (Kun gældende ved særlig anmodning)	7
Rækkeafvikling og puljeinddeling	8
Rækkeafvikling	8

Velkommen

Erritsø Gymnastik & Idrætsforening har fornøjelsen af at byde velkommen til den 36. udgave af børne- og ungdomsfodboldstævnet EGIF CUP.

Vi byder hjerteligt velkommen til spillere, trænere, ledere, forældre og øvrige gæster. I løbet af stævnet fylder vi Erritsø Fodbolds græsbaner med næsten 1.500 fodboldspillere fordelt på mere end 230 hold. Tak for den fantastiske opbakning!

Praktiske oplysninger

Spillested

Erritsø Idrætscenter (EIC)
Krogsagervej 40, Erritsø
7000 Fredericia

Parkering

Da vi på forhånd ikke ved, hvor våd eller i hvilken stand græsplænen bag hallen er (hvor vi normalt anviser parkering), anbefaler vi, at man ankommer i god tid og følger anvisningerne fra de parkeringsvagter, der vil være til stede.

Parkeringsvagter vil være til rådighed i tidsrummene:

- Kl. **08.00–09.00**
- Kl. **11.00–12.00**

Parkeringsvagterne vil være placeret ved **Snarelosevej 69** og **Krogsagervej 40**.

Parkeringsmuligheder

- **Snarelosevej 69 (Erritsø Stadion)** – ca. 60 pladser
- **Krogsagervej 40 (Erritsø Idrætscenter, ca. 200 m)**
 - 100 pladser foran centeret
 - 40 pladser i skolegården
 - Ca. 200 pladser bag hallen

Derudover kan der parkeres følgende steder:

- **Teknikervej 1 – Bankdata** (ca. 750 m): 60 pladser
- **Teknikervej 2 – EUX Lillebælt** (ca. 800 m): 600+ pladser
- **Tonne Kjærsvvej 11 – TVIS** (ca. 450 m): 30 pladser
- **Gl. Landevej 38 – Bankdata** (ca. 675 m): 70 pladser

En detaljeret parkeringsoversigt findes på vores hjemmeside.

Mødetid

Alle hold bedes melde deres ankomst ved stævneteltet inden første kamp.

Omlædningsrum

Der er omlædningsrum i EIC, som deles mellem holdene.

Bemærk venligst, at omlædningsrummene ikke kan låses under stævnet, og vi anbefaler derfor, at der ikke efterlades værdigenstande.

Forplejning

Under stævnet vil der være en salgsbod og grill på pladsen, hvor der tilbydes forskellige mad- og drikkevarer.

Aktiviteter

På stævnepladsen vil der fra kl. 09.00–17.00 være gratis adgang til hoppeborge.

Al leg i området foregår på eget ansvar, og vi henstiller til, at der altid er mindst én voksen til stede som opsyn.

Præmier

Der er personlige præmier til **ALLE deltagere**, da alle er vindere ved **FØTEX CUP**.

Præmier udleveres løbende under hele stævnet ved podiet, som er opstillet ved siden af stævneteltet. For at undgå ventetid anbefales det, at præmieoverrækkelsen planlægges i en pause mellem to kampe.

Præmier kan uddeles enten **holdvis eller klubvis**.

Opvarmningsbolde og bolde generelt

Ønsker et hold opvarmningsbolde, medbringer man selv disse.

Vi følger altid anbefalinger fra DBU Jylland i forhold til boldtype og størrelse.

Fotografering

Der fotograferes under stævnet, og billederne kan blive anvendt på sociale medier samt i trykt materiale i forbindelse med markedsføring af EGIF's stævner.

Spørgsmål

- Før stævnet: Kontakt os på foetexcup@egif-fodbold.dk.
 - Under stævnet: Spørgsmål besvares ved stævneteltet.
-

Spilleregler

Alle hold spiller fire kampe.

Da antallet af tilmeldte hold varierer fra række til række, afvikles rækkerne forskelligt.

- I rækker med færre end 5 hold møder man ét af holdene to gange.
- I rækker med mere end 5 hold møder man ikke alle hold i rækken.

Der spilles efter [DBU Jyllands regler for indedefodbold](#) med mindre afvigelser. Følgende er gældende, også hvis det afviger fra DBU Jyllands regler:

Holdstørrelse og spilleform

- Dispensation: Det er tilladt at anvende op til to spillere, der er født i sidste halvår i årgangen ældre end den pågældende aldersklasse. Øvrig dispensation kan gives ved henvendelse til stævneledelsen inden stævnet afvikles.
- **U5 – U7:** spiller 3:3.
- **U8 – U10:** spiller 5:5.
- Ved træjlighed anvender sidstnævnte hold overtrækstrøjer, som findes ved banerne. Vi henstiller til, at trøjerne hænges tilbage efter kampen.

Spilletid

- **U5 – U7** spiller 1x8 minutter.
- **U8 – U10** spiller 2x8 minutter.
- Kampene starter til tiden og der er ingen resultatregistrering fra stævnets side og dermed heller ingen forlænget spilletid.

Alle hold bedes være klar senest 5 minutter før det angivne tidspunkt i programmet.

Kampafvikling

- **Dommerfordeling:**
 - Alle kampe dømmes af frivillige baneledere.
 - Dommerkendelser kan ikke appelleres.
 - **Opstilling før kamp:**
 - Der er ingen regler om hvilken side holdene stiller op.
 - Førstnævnte hold giver bolden op.
 - **Særregel:**
 - For hver tre mål et hold kommer bagud, må der indsættes en ekstra spiller.
 - Spilleren tages ud igen ved reducereing.
-

Afgørelse

FØTEX CUP er et opstartsstævne, hvor alle kåres som vindere, og derfor skal ingen kampe afgøres.

Fairplay

Vi beder alle spillere, trænere, ledere og forældre om at udvise fairplay og vise respekt for de mange frivillige, der gør FØTEX CUP mulig.

- Tag hensyn til modspillere.
- Undgå snyd, film, protester og udvisninger.
- Hjælp med at skabe den gode stemning under stævnet!

Hold den gode tone

Ved FØTEX CUP værdsætter vi den gode tone og henstiller til, at alle hold på forhånd har forberedt trænere, ledere, spillere og forældre på dette samt på at efterleve **DBU's anbefalinger**, herunder *De 10 Forældrebud*.

Alle vores baneledere er instrueret i, at de fungerer som **banevejledere – ikke dommere**. Husk, at dette er et **trænings- og opstartsstævne** – ikke Superligaen

Inklusionsmodel (Kun gældende ved særlig anmodning)

For at sikre, at alle børn får mulighed for at deltage på deres egne vilkår, kan et hold efter aftale med stævneledelsen benytte følgende inklusionsmodel for en spiller med særlige behov:

Regler for inklusionsmodel

- **Ekstra spiller i de første 2 minutter**
Holdet må starte hver halvleg med **én ekstra spiller på banen** i de første to minutter. Dette gælder kun for den pågældende spiller, der har behov for modellen.
 - **Fairplay-justering ved føring**
Hvis holdet med den ekstra spiller kommer **foran med to mål inden for de første to minutter**, skal holdet straks tage én spiller ud, så der igen spilles med lige antal spillere.
 - **Efter de første 2 minutter**
Efter to minutter fortsætter kampen som normalt — enten: med spilleren som en fast del af rotationen, eller med almindelig udskiftning efter trænerens vurdering.
 - **Information til modstanderhold**
Stævneledelsen informerer de øvrige deltagende hold på forhånd om, at inklusionsmodellen kan blive anvendt, så der er tydelighed og fælles forventninger før kampstart.
-

Rækkeafvikling og puljeinddeling

I år anvender vi for første gang Turnering.com til kampplanlægning. Alle holdkontakter modtager en mail fra Turnering.com vedrørende puljeinddeling og kamptidspunkter.

Stævneledelsen registrerer ingen resultater, men der er i appen mulighed for, at holdene selv kan registrere resultater, hvis man ønsker dette.

Rækkeafvikling

Rækkerne afvikles i følgende tidsrum

Gruppe	Turneringsmodel	Spilletid	Start	Slut
U5 Mix A-D	3 - Mands	1 x 8 min.	09:00	11:00
U6 Mix A-D	3 - Mands	1 x 8 min.	09:00	11:00
U7 Piger A-D	3 - Mands	1 x 8 min.	13:15	15:00
U7 Mix A-D (1)*	3 - Mands	1 x 8 min.	11:15	13:00
U7 Mix A-D (2)*	3 - Mands	1 x 8 min.	13:15	15:00
U8 Dreng A	5 - Mands	2 x 8 min.	09:00	13:00
U8 Dreng B	5 - Mands	2 x 8 min.	09:00	13:00
U8 Dreng C	5 - Mands	2 x 8 min.	09:00	13:00
U8 Piger A-D	5 - Mands	2 x 8 min.	09:00	13:00
U9 Dreng A	5 - Mands	2 x 8 min.	13:00	16:30
U9 Dreng B	5 - Mands	2 x 8 min.	13:00	16:30
U9 Dreng C	5 - Mands	2 x 8 min.	09:00	13:00
U9 Piger A-D	5 - Mands	2 x 8 min.	13:00	16:30
U10 Dreng A	5 - Mands	2 x 8 min.	13:00	16:30
U10 Dreng B	5 - Mands	2 x 8 min.	13:00	16:30
U10 Dreng C	5 - Mands	2 x 8 min.	13:00	17:00
U10 Piger A-D	5 - Mands	2 x 8 min.	12:30	16:00

* Vær obs på at dit U7 Mix hold har start enten 11.15 eller 13.15